

學 習 單

骰子街

班級：_____ 座號：_____ 姓名：_____

問題1. 骰子街遊戲進行一段時間後，玩家擁有的商店如下，請回答下列問題。

	商店牌	\$\$\$
玩家甲	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">5 森林</div> </div>	3
玩家乙	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">4 便利商店</div> </div>	3
玩家丙	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 30%;">2 牧場</div> </div>	1
玩家丁	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 25%;">1 小麥田</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 25%;">2-3 麵包店</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 25%;">3 咖啡館</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: 25%;">6 體育館</div> </div>	4

- (1)若甲骰到 ，效果為何？ (2)若乙骰到 ，效果為何？
- (3)若丙骰到 ，效果為何？ (4)若丁骰到 ，效果為何？

答：

問題2. 若四位玩家各骰 36 次，理論上 A & B 這兩張牌你分別可得到多少金額？

- (1)四位玩家均骰單顆骰子。
 (2)四位玩家均骰兩顆骰子。

A	B
4 便利商店	5 森林

答：

問題3. 下表為小亮擁有的商店牌，請就骰到的點數，計算從銀行得到的金額。

	1 小麥田	2-3 麵包店	2 牧場	5 森林
	7 起司工廠	8 家具工廠	9 礦場	11-12 蔬果市場
骰到				
獲得\$				

答：

問題4. 承上題，假設四位玩家各骰 36 次，骰 1 個骰子 or 骰 2 個骰子，獲得的分別效益為何？

答：(1) 骰 1 個骰子，共 _____ 元


點數	1	2 綠	2 藍	3	5
\$					

(2) 骰 2 個骰子，共 _____ 元

點數	2 綠	2 藍	3	5	7	8	9	11	12
機率									
\$									

問題5. 下表為小亮擁有的商店牌&完成的目標牌，請回答下列問題。

	A	B	C	D
商店牌				
目標牌	W 	X 	Y 	Z 

(1) 若小亮自己骰到 ，則總共可以得到多少金額？

(2) 若妞妞有 5 元，且妞妞骰到 ，此時小亮總共可以得到多少金額？

(3) 若這回合，小亮都使用兩個骰子共骰了 2 次，而且都是得到「商店牌 D」的金額，這回合小亮共可得多少錢？

(4) 承(3)，發生的機率為何？

答：

問題6. 你要獲得最高分數，有什麼策略可以做到？

問題7. 桌遊「骰子街」這堂課，你認為有趣程度：1 分(超無趣)~7 分(超有趣)，你會給幾分？有什麼感想？

Designer: Kuang-Liang Wei